

# 問題解決型チームビルディング

## 目的

職場の問題を、チームの力で解決するための基礎力を身につける。

## 対象者

チームリーダー、マネジャーなど、チームをまとめていく立場にある方々。また、その候補者。

## 特色

1. プロの俳優がロールプレイの相手役をするため、強いインパクトがあります。
2. 職場の実際の問題点をケースとして用いるため、実戦的です。

## 所要日数・定員等

所要日数：1日（7時間）、2日（14時間）  
定員：16名

チームビルディングコンセプトの理解

職場の問題分析（個人）

職場の問題分析（グループ）

ロールプレイ演習

自己の課題の発見と自己宣言

## 育成ニーズ



よりよいチームづくりをしたい。

職場の問題解決をしたい。

問題解決の基礎も併せて学ばせたい。

チームの生産性を向上する切り札が欲しい。

## 参加者の声

- ・チームビルディングコンセプトがシンプルで覚えやすかった。しかし、実践するとなると、非常に難しい。頑張ります。（IT系企業 主任）
- ・プロの俳優さん（女優さん）がロールプレイの相手役だったので、少し驚いたが、まさに現場を再現してくれました。有り難うございました。（IT系企業 主任）
- ・楽しく参加できました。自分の職場の問題ケースを出すのには、少し苦労した。（自動車メーカー マネジャー）
- ・非常に実戦的です。保険は一匹狼の世界ですが、チームビルディングが必要です。（保険会社 営業所長）

## その他

コミュニケーション能力も向上します

問題解決の基礎も身に付きます

実戦的で、現場ですぐ使えます

株式会社ミヤマコンサルティンググループ

©Miyama Consulting Group Inc. All rights reserved.